



UNIVERSITÀ
DI SIENA 1240



Titolo Progetto: L'apprendimento bioetico in contesti scolastici e sanitari tramite l'impiego di strumenti WEB 2.0

(inserito all'interno del Progetto Social Network e Nuovi Apprendimenti - SONNA) nell'ambito del finanziamento

Regione Toscana Fas 2007-2013 delibera Cipe 166/2007 Linea di azione 1.1.a3. Avviso pubblico regionale 2009 per

il sostegno a progetti di ricerca in materia di scienze socio economiche e umane (decreto 155 del 13.01.2010)

Soggetto proponente: BERNARDI WALTER

Descrizione Progetto: Obiettivi / Finalità

In dettaglio, il progetto prevede: 1) una analisi (WP1) delle potenzialità educative e formative dei social network (tenuto conto che un crescente numero di conoscenze è destinato a transitare attraverso tali strumenti di comunicazione); 2) la sperimentazione, in contesti diversi, di pratiche, di strumenti, di tecniche interattive riguardanti 'contenuti' costituiti: a) per l'ambito sociale – ambito che potrà coinvolgere cittadini di diversa condizione culturale, di livello di istruzione, ecc., - da temi (WP3) concernenti la cittadinanza (Costituzione della Repubblica Italiana, diritti, rappresentanza, partecipazione, ecc.); b) per l'ambito lavorativo – la scelta è caduta su quello delle professioni sanitarie perché in quel campo sono attive da tempo esperienze di formazione continua (ECM) per tutti coloro che le esercitano - da temi (WP4) che attengono alla formazione continua necessaria per svolgere efficacemente le professioni sanitarie, specialmente con riferimento alle implicazioni di natura etica; c) per l'ambito della formazione scolastica e universitaria, da temi sulla cittadinanza e sulla bioetica che favoriscano tra i giovani la diffusione di forme di apprendimento trasformativo, che promuovano comportamenti rispondenti alle norme del vivere sociale, oltre alla capacità di riflessione, la costruzione e la condivisione di conoscenze, lo sviluppo dell'autonomia, della responsabilità, della partecipazione ai processi di cambiamento (WP5); 3) la messa a punto di supporti tecnologici che consentano di far "girare" i contenuti di cui al precedente punto 2): di renderli cioè accessibili alle diverse tipologie di utenti, in grado di suscitare curiosità ed interesse, capaci di motivare all'apprendimento i singoli e le organizzazioni (WP2), ma anche di rilevarne eventuali criticità (da parte di chi rivela, ad esempio una inadeguata padronanza della sintassi delle nuove tecnologie).

Indicazione del Responsabile Progetto

BERNARDI WALTER

Il Responsabile del Progetto (programma o fase di esso) garantisce il rispetto delle modalità di espletamento della collaborazione oggetto del contratto stesso, al solo fine di valutare la rispondenza del risultato con quanto richiesto e la sua funzionalità rispetto agli obiettivi prefissati.

Eventuale descrizione COMPLESSIVA Progetto
Obiettivo / Finalità

Analisi dell'impatto degli strumenti di social networking, spesso etichettati con la definizione di Web 2.0, sulle pratiche di apprendimento permanente e di formazione continua (educazione all'esercizio dei diritti di cittadinanza, all'autoformazione, all'accrescimento dei saperi personali e delle competenze professionali) tanto dal punto di vista dell'utilizzo sistematico di tali strumenti negli interventi di formazione strutturata quanto sotto il profilo della funzione - positiva o negativa a seconda dei casi - che la crescente diffusione di queste "pratiche sociali" ha sullo sviluppo di ogni persona, anche al di fuori della formazione permanente istituzionale e strutturata.

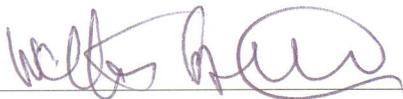
Dovranno essere indicate le fasi/sottofasi e i tempi di realizzazione del progetto (arco di tempo complessivo). Si richiede di prevedere i tempi di realizzazione anche per le fasi del progetto che si estendono oltre l'anno, anche se in modo meno puntuale. Nell'ultima colonna devono essere indicati i risultati che si intende raggiungere per ciascuna fase. Il numero delle fasi deve essere proporzionato alla durata del contratto di collaborazione.

	Descrizione fasi e sottofasi Progetto	Tempi di realizzazione (n. mesi)	Obiettivi delle singole fasi
1	Attività di supporto alla creazione di una piattaforma e-learning WEB 2.0 per la formazione del personale sanitario e degli studenti di scuola superiore. Attività di orientamento e selezione di un gruppo-campione di studenti e personale sanitario cui somministrare per un periodo di tempo circoscritto il progetto formativo in questione.	3	Creazione di un social network permanente (virtuale e reale) tra professionisti coinvolti nell'elaborazione di temi riguardanti la bioetica clinica: personale sanitario dell'Azienda sanitaria di Arezzo (ASL8), Comitato Etico ASL8, studenti di scuole superiori del Comune di Arezzo. Diffusione sul territorio di conoscenza e consapevolezza dei temi suddetti, attraverso la creazione di una rete sociale e di "buone pratiche" che coinvolga molteplici attori: professionisti sanitari sia ospedalieri che territoriali;

		<p>long-life learning del personale sanitario, volto allo sviluppo di incontri, workshop e seminari periodici sui temi proposti, capaci di avere una rilevante ricaduta sulla qualità della relazione di cura tra curanti e cittadini assistiti. Formazione bioetica del personale docente e degli studenti delle scuole superiori, e inserimento di suddette scuole all'interno dei progetti nazionali su bioetica e scuola.</p>
--	--	---

Durata Progetto : 3 mesi

Il Proponente
prof. Walter Bernardi



Il Responsabile Progetto
per accettazione della responsabilità
prof. Walter Bernardi