



UNIVERSITÀ  
DI SIENA 1240



**Titolo Progetto:** L'apprendimento bioetico in contesti scolastici e sanitari tramite l'impiego di strumenti WEB 2.0

(inserito all'interno del Progetto Social Network e Nuovi Apprendimenti - SONNA) nell'ambito del finanziamento

Regione Toscana Fas 2007-2013 delibera Cipe 166/2007 Linea di azione 1.1.a3. Avviso pubblico regionale 2009 per

il sostegno a progetti di ricerca in materia di scienze socio economiche e umane (decreto 155 del 13.01.2010)

**Soggetto proponente:** BERNARDI WALTER

### **Descrizione Progetto: Obiettivi / Finalità**

In dettaglio, il progetto prevede: 1) una analisi (WP1) delle potenzialità educative e formative dei social network (tenuto conto che un crescente numero di conoscenze è destinato a transitare attraverso tali strumenti di comunicazione); 2) la sperimentazione, in contesti diversi, di pratiche, di strumenti, di tecniche interattive riguardanti 'contenuti' costituiti: a) per l'ambito sociale – ambito che potrà coinvolgere cittadini di diversa condizione culturale, di livello di istruzione, ecc., - da temi (WP3) concernenti la cittadinanza (Costituzione della Repubblica Italiana, diritti, rappresentanza, partecipazione, ecc.); b) per l'ambito lavorativo – la scelta è caduta su quello delle professioni sanitarie perché in quel campo sono attive da tempo esperienze di formazione continua (ECM) per tutti coloro che le esercitano - da temi (WP4) che attengono alla formazione continua necessaria per svolgere efficacemente le professioni sanitarie, specialmente con riferimento alle implicazioni di natura etica; c) per l'ambito della formazione scolastica e universitaria, da temi sulla cittadinanza e sulla bioetica che favoriscano tra i giovani la diffusione di forme di apprendimento trasformativo, che promuovano comportamenti rispondenti alle norme del vivere sociale, oltre alla capacità di riflessione, la costruzione e la condivisione di conoscenze, lo sviluppo dell'autonomia, della responsabilità, della partecipazione ai processi di cambiamento (WP5); 3) la messa a punto di supporti tecnologici che consentano di far "girare" i contenuti di cui al precedente punto 2): di renderli cioè accessibili alle diverse tipologie di utenti, in grado di suscitare curiosità ed interesse, capaci di motivare all'apprendimento i singoli e le organizzazioni (WP2), ma anche di rilevarne eventuali criticità (da parte di chi rivela, ad esempio una inadeguata padronanza della sintassi delle nuove tecnologie).

### **Indicazione del Responsabile Progetto**

BERNARDI WALTER

*Il Responsabile del Progetto (programma o fase di esso) garantisce il rispetto delle modalità di espletamento della collaborazione oggetto del contratto stesso, al solo fine di valutare la rispondenza del risultato con quanto richiesto e la sua funzionalità rispetto agli obiettivi prefissati.*

**Eventuale descrizione COMPLESSIVA Progetto**  
**Obiettivo / Finalità**

Analisi dell'impatto degli strumenti di social networking, spesso etichettati con la definizione di Web 2.0, sulle pratiche di apprendimento permanente e di formazione continua (educazione all'esercizio dei diritti di cittadinanza, all'autoformazione, all'accrescimento dei saperi personali e delle competenze professionali) tanto dal punto di vista dell'utilizzo sistematico di tali strumenti negli interventi di formazione strutturata quanto sotto il profilo della funzione - positiva o negativa a seconda dei casi - che la crescente diffusione di queste "pratiche sociali" ha sullo sviluppo di ogni persona, anche al di fuori della formazione permanente istituzionale e strutturata.

*Dovranno essere indicate le fasi/sottofasi e i tempi di realizzazione del progetto (arco di tempo complessivo). Si richiede di prevedere i tempi di realizzazione anche per le fasi del progetto che si estendono oltre l'anno, anche se in modo meno puntuale. Nell'ultima colonna devono essere indicati i risultati che si intende raggiungere per ciascuna fase. Il numero delle fasi deve essere proporzionato alla durata del contratto di collaborazione.*

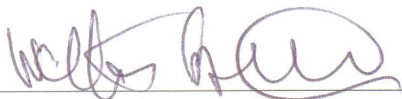
	<b>Descrizione fasi e sottofasi Progetto</b>	<b>Tempi di realizzazione (n. mesi)</b>	<b>Obiettivi delle singole fasi</b>
1	Attività di supporto alla creazione di una piattaforma e-learning WEB 2.0 per la formazione del personale sanitario e degli studenti di scuola superiore. Attività di orientamento e selezione di un gruppo-campione di studenti e personale sanitario cui somministrare per un periodo di tempo circoscritto il progetto formativo in questione.	3	Creazione di un social network permanente (virtuale e reale) tra professionisti coinvolti nell'elaborazione di temi riguardanti la bioetica clinica: personale sanitario dell'Azienda sanitaria di Arezzo (ASL8), Comitato Etico ASL8, studenti di scuole superiori del Comune di Arezzo. Diffusione sul territorio di conoscenza e consapevolezza dei temi suddetti, attraverso la creazione di una rete sociale e di "buone pratiche" che coinvolga molteplici attori: professionisti sanitari sia ospedalieri che territoriali;



		<p>long-life learning del personale sanitario, volto allo sviluppo di incontri, workshop e seminari periodici sui temi proposti, capaci di avere una rilevante ricaduta sulla qualità della relazione di cura tra curanti e cittadini assistiti. Formazione bioetica del personale docente e degli studenti delle scuole superiori, e inserimento di suddette scuole all'interno dei progetti nazionali su bioetica e scuola.</p>
--	--	---

**Durata Progetto : 3 mesi**

Il Proponente  
prof. Walter Bernardi



Il Responsabile Progetto  
per accettazione della responsabilità  
prof. Walter Bernardi

